

# Projekt: Elektrizität

## Altersgruppen

1 - 3 J

Ich erzeuge Licht  
Heranführen an techn.  
Verständnis und Zu-  
sammenhänge, Erlebnis,  
Feinmotorik  
Lampe in der Box,  
Bilderbuch,

3 - 5 J

Stromdetektive  
Geräte sollen gefunden,  
markiert u. überlegt  
werden, wie diese  
funktionieren  
Sprachkompetenz,  
emotionalen soziale  
Kompetenz,  
Wissensvermittlung  
Im Umfeld die Geräte  
absichern

KILK

Gemeinsam einen Stromkreis  
gestalten  
Feinmotorik, ganzheitliches  
Erleben von Strom  
Selbstwirksamkeit, emotionale  
und soziale Kompetenzen,  
Wissensvermittlung  
Kupferkabel, Batterie, Fassung,  
Lämpchen, Holzbrett, Schrauben,  
Werkzeug, Isolierband

6 - 10 J

Pappmache Lampe  
Kognitive Fähigkeiten, Feinmotorik,  
Grobmotorik, Kreativität, mathematisches  
Verständnis, verstehen von Zusammenhängen,  
emotionale und soziale Kompetenz  
Papier, Leim, Luftballon, Draht, Zange, Fassung,  
Lampe, Kabel, Stecker

10 - 12 J

Experimentierstationen  
Magnetismus  
Wissensvermittlung, Soziale  
Kompetenz,  
ganzheitliches Erleben,  
Kreativität, Zusammenhänge  
und Abläufe  
Verschiedene Magnete, Objekte  
aus Eisen, Papier, Eisenspäne,

12 - 16 J

Alarmanlage bauen  
Grundlagen der Elektrizität,  
Verständnis für Abläufe und  
Zusammenhänge,  
Problemlösung, Schaltkreise  
verstehen, emotionale und  
soziale Kompetenz, Kreativität,  
Nachhaltigkeit  
Material nach Anleitung